¿Qué aprenderemos en esta sección?

Si tu conoces TypeScript y ES6, puedes saltarte esta sección y comenzar con Angular2 directamente, pero si no estas familiarizado con esos temas, te recomiendo que completes esta sección primero.

En esta sección aprenderas sobre:

1. ¿Qué es TypeScript?
2. ¿Cómo usar TypeScript y utilizar ECMAScript 6?
3. Declaración de variables con "let" y constantes "const"
4. ¿Qué es y para qué sirve el archivo tsconfig.json?
5. Uso de los tipos de datos que ofrece TypeScript.
6. Strings de multilinea.
7. Parámetros obligatorios, por defecto y opcionales.
8. Beneficios de las funciones de flecha.
9. Uso y creación de interfaces.
10. Uso de módulos y ejemplos de los mismos.
11. Decoradores de clase.
12. Entre otros temas importantes para adentrarnos en Angular 2.

Al final de la sección, hay un examen práctico y otro teórico.

¡Ánimo y mucha suerte!